

## CURSO SE PROGRAMAR

### (con Python – Inicial)

- 1.1. Pedir, por teclado, el nombre de quien está ejecutando el programa y saludarlo/a con un hola y el nombre ingresado.
- 2.1. Pedir que se ingresen, por teclado, dos números y mostrar por pantalla cuál es el mayor de los dos.
- 3.1. Dados tres ángulos determinar si se forma un triángulo e imprimir una leyenda según sea: "Forman triángulo" o "No forman triángulo". (la suma de los ángulos debe ser igual a 180°)
- 3.2. Dado un triángulo representado por sus lados L1, L2 y L3 determinar e imprimir una leyenda según sea: equilátero, isósceles o escaleno. (equilátero: tres lados iguales, isósceles: dos lados iguales y uno distinto, escaleno: tres lados distintos)
- 3.3. Preguntar, por teclado, la nota que una estudiante obtuvo en un parcial e informar la calificación según la siguiente tabla.
  - **0, 1, 2, 3:** Desaprobado
  - **4, 5:** Aprobado
  - **6, 7:** Bueno
  - **8, 9:** Distinguido
  - **10:** Sobresaliente
- 4.1. Pedir que se ingresen, por teclado, 20 números enteros. Al terminar, informar cuál fue el número mayor.
- 4.2. Pedir que se ingrese una serie de números. La serie finaliza al ingresar un 0. Al terminar, dar el promedio de los números ingresados.
- 5.1. Realizar **1.1.**, **2.1.** y **3.1.** con Python
- 5.2. Dada una fecha con formato AAAAMMDD mostrarla en formato DD/MM/AA
- 5.3. Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuánto valen al final las dos variables.

6.1. Realizar **3.2.** y **3.3.** con Python

6.2. Realizar **4.1.** y **4.2.** con Python

7.1. Armar una lista de compras. Utilizar tuplas de tres elementos en donde el primer elemento es el producto a comprar, el segundo es la cantidad y el tercero es la unidad de medida.

7.2. Armar la estructura de una agenda en el que se guarden los siguientes datos de cada persona:

- Nombre
- Apellido
- Fecha de nacimiento
- Teléfono
- Dirección
- email

7.3 Dados los siguientes conjuntos:

$$A = \{ 1,4,5,7,9,34,22 \}$$

$$B = \{ 1,5,4,34,22,67,5,2 \}$$

$$C = \{ 3,5,4,88,23,11 \}$$

Mostrar por pantalla:  $A \cap B$  ,  $A \cap B \cap C$  ,  $(B \cap C) \cup A$  y  $A \cup B \cup C$

8.1. Desarrollar un programa que simule ser una agenda.

Debe tener un menú interactivo en el que se presenten las siguientes opciones:

- Ingresar nuevos datos de una persona
- Mostrar toda la agenda
- Borrar un contacto, según su ubicación en la agenda
- Salir